

СУПЕР КУБОК

Prod. No. 2118

ЧЕМПИОНЫ МИРА



РУКОВОДСТВО



ЛЕГКИЕ ПРАВИЛА
РЕАЛИСТИЧНАЯ ИГРА
НАПРЯЖЕННЫЙ РИТМ !

**КОЛИЧЕСТВО
ИГРОКОВ:**



**РЕКОМЕНДУЕМЫЙ
ВОЗРАСТ:**



Содержание:

1. Двусторонняя доска
2. Командные карточки - 64 шт. (2 x 32)
3. Пустые командные карточки - 6 шт.
4. Кубики подгрупп А / В / С / D (зеленый / желтый / синий / красный) - 4 шт.
5. Кубик тотальной атаки (белый)
6. Кубик пенальти
7. Блокнот
8. Рисующий и стирающий маркер
9. Руководство

Вы тот, кто выиграет чемпионат мира? 32 команды сражаются в групповых и плей-офф за главный приз в мировом футболе. Бросьте кости, чтобы сразиться со своими противниками, и, как и в реальности, проигравшие могут сразиться с большими мальчиками и победить. Чем дальше прогрессирует Ваша любимая команда, тем сильнее становится нервное напряжение. И, как и в реальности, удача играет свою роль, но сдерживание нервов может оказаться решающим фактором между победой или поражением! Отличная игра для друзей и семьи!

После распаковки продукта убедитесь, что в коробке есть все предметы, перечисленные в руководстве и / или на коробке. Если обнаружится, что чего-то не хватает, свяжитесь с нами по адресу: support@alexandertoys.com

ПОДГОТОВКА

Поместите доску на ровную поверхность в центре игроков, лицевой стороной группового этапа вверх в случае проведения полного турнира или на стадии плей-офф лицевой стороной вверх в случае быстрой версии игры (см. Инструкции БЫСТРОЙ ИГРЫ в конце данного руководства). Разделите карточки команд на 2 категории: карточки с зеленым фоном будут использоваться для обозначения положения команд на доске, а карточки с белым фоном будут распределены между игроками. Разделите карточки команд с белым фоном на засеянные категории следующим образом:

- Подгруппа А: Зеленые карты
Подгруппа В: Желтые карточки
Подгруппа С: синие карты
Подгруппа D: Красные карточки

ПРИМЕЧАНИЕ. В каждом посевном месте представлена группа из 8 национальных команд в соответствии с рейтингом, после квалификации на чемпионат мира по футболу 2018 года. Лучшие посевные (зеленые карты) всегда будут играть свои матчи с помощью зеленого кубика, у которого больше очков, чем у других кубиков. Это преимущество одной из лучших команд мира и делает турнир более реалистичным. У лучших команд в рейтинге немножко больше шансов на победу. Команды Подгруппы В всегда будут использовать желтый кубик с большим количеством очков, чем красный и синий кубики и т. Д. Однако, как и в реальной жизни, футбол всегда дает возможность победить потенциально более слабым командам.

ПОДГРУППА А

- 1. Германия
- 2. Бразилия
- 3. Бельгия
- 4. Португалия
- 5. Аргентина
- 6. Франция
- 7. Россия
- 8. Польша

ПОДГРУППА В

- 1. Испания
- 2. Швейцария
- 3. Перу
- 4. Англия
- 5. Колумбия
- 6. Мексика
- 7. Уругвай
- 8. Хорватия

ПОДГРУППА С

- 1. Дания
- 2. Исландия
- 3. Коста-Рика
- 4. Швеция
- 5. Тунис
- 6. Египет
- 7. Сенегал
- 8. Иран

ПОДГРУППА D

- 1. Сербия
- 2. Нигерия
- 3. Австралия
- 4. Япония
- 5. Марокко
- 6. Панама
- 7. Республика Корея
- 8. Саудовская Аравия

В наборе есть 6 дополнительных пустых командных карточек, на которых Вы можете указывать свои собственные команды, будь то Ваша любимая нация, отсутствующая в настройке (например, ИТАЛИЯ или ГОЛЛАНДИЯ), или Ваше собственное имя. Каждую новую команду нужно разместить на 2 карточках (как с белым, так и с зеленым фоном). Не забудьте назначить новую команду выбранной подгруппе и удалить одну из команд подгруппы из набора, чтобы сохранить 8 команд в каждой подгруппе.

Вы можете выбрать свои команды или выбрать их случайным образом. Начните с выбора лучших команд.

Рис. 1

Новая команда назначена в подгруппу В.



Постарайтесь распределить подгруппы среди участников как можно более равномерно. Положите каждую карту лицом вверх перед игроком рядом с доской. Продолжайте, пока не будут выбраны все карты.

Теперь раздайте подходящие пары каждому игроку (карты с зеленым фоном), чтобы распределить их по определенным группам на доске.

Убедитесь, что сторона группового этапа обращена вверх. Группы от А до Н имеют четыре позиции. Позиции 1 предназначены для подгруппы А, 2 для подгруппы В, 3 для подгруппы С и 4 для подгруппы D. Постарайтесь распределить карты команд в каждой группе, чтобы свести к минимуму возможность играть самому. Однако иногда это неизбежно в зависимости от количества игроков.

Если есть 4 игрока, вот предлагаемое решение:

Игрок 1 кладет карту подгруппы А в группы А и Е

Игрок 2 кладет карту подгруппы А в группы В и F

Игрок 3 кладет карту подгруппы А карту в группы С и G

Игрок 4 кладет карту подгруппы А в группу D и Н

Игрок 1 кладет карту подгруппы В в группы В и F.

Игрок 2 кладет карту подгруппы В в группы С и G

Игрок 3 кладет карту подгруппы В в группу D и Н

Игрок 4 кладет карту подгруппы В в группы А и Е

Игрок 1 кладет карту подгруппы С в группу С и G

Игрок 2 кладет карту подгруппы С в группу D и Н

Игрок 3 кладет карту подгруппы С в группы А и Е

Игрок 4 кладет карту подгруппы С в группу В и F

Игрок 1 кладет карту подгруппы D в группу D и Н

Игрок 2 кладет карту подгруппы D в группы А и Е

Игрок 3 кладет карту подгруппы D в группу В и F

Игрок 4 кладет карту подгруппы D в группы С и G

Таким образом, в каждой группе будет по одному представителю от каждого игрока. Или же случайным образом выберите подгруппу и поместите ее в правильное положение в каждой группе.

Рис. 2. Группа А: 4 карты команд назначены их исходным позициям.



ИГРА

Игра начинается в соответствии с настройками матча, отмеченными на доске, где первый матч в группе А - это погруппы А и погруппы В. Следующий матч будет 2-й игрой в группе А - погруппы С против погруппы D. Как и в реальной жизни, в каждой группе одновременно играют только 2 игры. Теперь игра переходит в группу В, где последовательность продолжается и заканчивается в группе Н. После завершения первых 2 игр в каждой группе игра возвращается в группу А, где проводятся 3-й и 4-й матчи. Снова переход в группу В и финиш в группе Н. Затем настало время для финального раунда матчей в каждой группе, начиная с группы А и заканчивая группой Н.

Каждый матч представляет собой набор следующих ходов:

1. Игрок А бросает кубик пенальти, чтобы узнать, забила ли команда (и сколько) голов.
2. То же самое для игрока В.
3. Сравнивая результаты, проигравшая команда имеет шанс использовать кубик «тотальной атаки» и изменить результат в свою пользу.
4. То же самое и с оппозицией, если решит.
5. Побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков.

6. Окончательный результат матча отмечается в таблице на доске или в блокноте. Если вы идете с доской, будьте осторожны, чтобы случайно стереть результаты.

Команда-победитель получает 3 очка, и результат записывается в соответствующее поле на доске. В случае ничьей каждой команде присуждается 1 очко.

ПРИМЕРЫ МАТЧЕЙ

Первый матч в группе А:

Игрок из подгруппы А в группе А - Бразилия - первым бросит зеленый кубик из подгруппы А. Затем игрок из подгруппы В в группе А - Англия - бросает желтый кубик. Бразилия выигрывает со счетом 3: 2, но у Англии есть возможность бросить кубик «тотальной атаки».



У этого кубика есть 6 вариантов: 3 гола, 2 гола, 1 гол, 0, -1 и -2 гола (голы в свои ворота или цели контратаки, присуждаемые противнику). Англия рискует и выбрасывает 1 на кубике «тотальная атака». Результат меняется на ничью 3-3. Бразилия решает принять вызов, но ему не везет и выкидывает -2. Окончательный результат означает, что Бразилия проиграла Англии со счетом 3-5.



Второй матч в группе А:

Швеция бросает 2 гола на красном кубике, а Сербия бросает 1 гол на синем кубике. Сербия выбирает «тотальную атаку», но делает бросок -1.



Теперь результат 3: 1 для Швеции, которая решает оставить результат как окончательный (без броска кубика «тотальная атака»), поэтому этот счет отмечен в таблице.



ШТРАФЫ

Пенальти разыгрываются с использованием кубика пенальти в случае ничьей в стадии плей-офф. Как и в реальной жизни, наибольшее количество очков набрал игрок,

набравший наибольшее количество очков после 5 пенальти. Игроки по очереди бросают кубик пенальти (у него есть только 2 варианта - гол и нет). Если счет ничейный, то в следующем раунде с пенальти, начисленным одной командой и не начисленным соперником, объявляется победитель.

ФАЗА ВЫБИВАНИЯ

После того, как все матчи будут завершены, подсчитайте общее количество голов и очков каждой команды в поле таблицы лиги. Как и в реальности, разница мячей важна и определяет позицию, если у двух команд одинаковые очки. Команда с наибольшей разницей мячей занимает более высокую позицию.

Запишите в блокноте, какая команда идет первой и второй в каждой группе. В случае равенства очков и разницы мячей у двух команд квалифицируется команда, показавшая лучший результат во время игры. Если счет был ничейным, то в дополнительном стыковом матче (со штрафными очками) определится победитель.

После того, как все групповые матчи завершены, верните каждую карточку команды на первой и второй позиции на доске соответствующему игроку. Команды, занявшие 3-е и 4-е места, удаляются из игры и помещаются обратно в штрафную площадку. Переверните доску перед финальным этапом соревнований. Следуйте инструкциям на доске, разместив каждую команду в правильных местах, например, Позиция 1 - победитель группы А и занявший второе место (2-я команда) в группе В. Расставьте все команды на правильные местах на доске.

Игра начинается с первого матча и следует той же формуле: сначала бросьте цветные кубики подгрупп, а при необходимости бросьте кубик тотальной атаки. Если после броска обеих команд ничья одинаковая, то начисляются штрафы.

Победившая команда перемещается на четвертьфинальную позицию на доске, а проигравшая команда удаляется из игры. Игра перемещается по доске до тех пор, пока не будут завершены все «последние 16» матчей этапа, затем переходит к четвертьфинальным и

полуфинальным матчам. Когда оба полуфинала будут завершены, вы сможете сыграть в финальном матче - финале чемпионата мира. Удачи!

БЫСТРАЯ ИГРА

Играйте только на выбывание. Выберите 16 команд и случайным образом распределите их между игроками. Играйте в игру по ранее указанным правилам. Это простая версия, рекомендуемая детям младшего возраста, которым подсчет итоговых групповых таблиц может показаться слишком сложным.



Меры безопасности:

Опасность удушья. Изделие состоит из мелких деталей и поэтому не подходит для детей младше 3 лет. Упаковка не является частью игрушки. Состояние всех элементов следует регулярно контролировать. Учитывая предоставленную информацию, желательно сохранить коробку.

Чистка и уход:

Пластиковые детали можно протереть влажной тканью или промыть водой с мылом. При очистке нельзя использовать химические растворители.

Хранение и утилизация:

Продукт следует хранить в сухих условиях вдали от источников тепла. Он должен оставаться в оригинальной упаковке. Когда продукт больше не нужен, его следует утилизировать безопасным и экологически чистым способом.

Декларация соответствия:

Этот продукт имеет маркировку ЕАС, поскольку он соответствует требованиям директив по безопасности игрушек.

Разработано и изготовлено:

З.П. «Александр» Петр Пундзис

Telewizyjna 19

80-209 Хвашине, Польша

info@alexandertoys.com

www.alexandertoys.com

Сделано в Польше

EAC

Знак предупреждения о возрасте
означает, что игрушка не подходит
для детей младше 3 лет.

